



Milano, 11 giugno 2024

prot. 526/12

Ai Tesserati Tecnici
residenti nella provincia di
Sondrio

Elezione dei Delegati Tecnici provinciali per il quadriennio 2024/2028

La S.V. è invitata a partecipare, ai sensi e per gli effetti dell'art. 22 dello Statuto Federale, all'Assemblea dei tecnici, per l'elezione del Delegato Provinciale dei tecnici e del delegato supplente, della provincia di Sondrio, per il quadriennio olimpico 2024/2028, che parteciperà all'Assemblea Generale Ordinaria Elettiva Federale.

L'Assemblea è convocata per il giorno: **giovedì 20 giugno 2024**, alle ore **20.30**, a **Sondrio**, presso la Club House del Rugby Sondrio in viale dello Stadio.

A pena di inammissibilità, il tecnico per poter partecipare all'Assemblea dovrà essere tesserato alla Federazione Italiana Rugby per la stagione 2023/2024, esibire un documento di identità e presentare copia della dichiarazione (vedasi modello allegato) rilasciata da un soggetto affiliato o dalla Federazione (da richiedere all'ufficio tecnico), con cui si attesta che il tecnico, alla data della convocazione presta la sua attività, in coerenza con la propria qualifica, presso la Società o presso la Federazione. Gli Uffici federali si riservano di effettuare le dovute verifiche.

La propria eventuale candidatura dovrà essere manifestata in sede di assemblea.

Unitamente alla dichiarazione di attività, di cui sopra, il tesserato tecnico potrà rappresentare *fino a tre tecnici* attraverso modello di delega, rilasciato nominalmente da parte di tecnici deleganti residenti nella medesima provincia di residenza (redatte sul modello allegato) accompagnate ciascuna dalla dichiarazione della Società o della Federazione (qualora il tecnico sia impiegato nei quadri federali) che attesti che il tesserato tecnico delegante svolge attività in loro favore unitamente a copia del documento di identità del soggetto delegante.

Il Presidente del Comitato Regionale Lombardo
Maurizio Vancini

Allegato

Fac-simile dichiarazione di attività

Fac-simile modulo delega